

🎮 Unity と Unreal Engine の違い（入門者向け）

項目	Unity	Unreal Engine
得意なジャンル	2D・3D ゲーム、アプリ、VR/AR	高画質 3D ゲーム、大型ゲーム開発
プログラム言語	C#（覚えやすい）	C++（ちょっと難しい）
操作のしやすさ	初心者でも始めやすい	高機能なので慣れが必要
ゲームの見た目	軽快で幅広い表現ができる	超リアルなグラフィックが得意
料金	基本無料（収益次第で有料）	基本無料（収益次第でロイヤリティ）
有名ゲーム例	Beat Saber、Among Us	Fortnite、ストリートファイター6

🕹️ まとめ

- Unity は「手軽にゲームを作りたい人向け」
- Unreal Engine は「映像美と本格的なゲームを作りたい人向け」